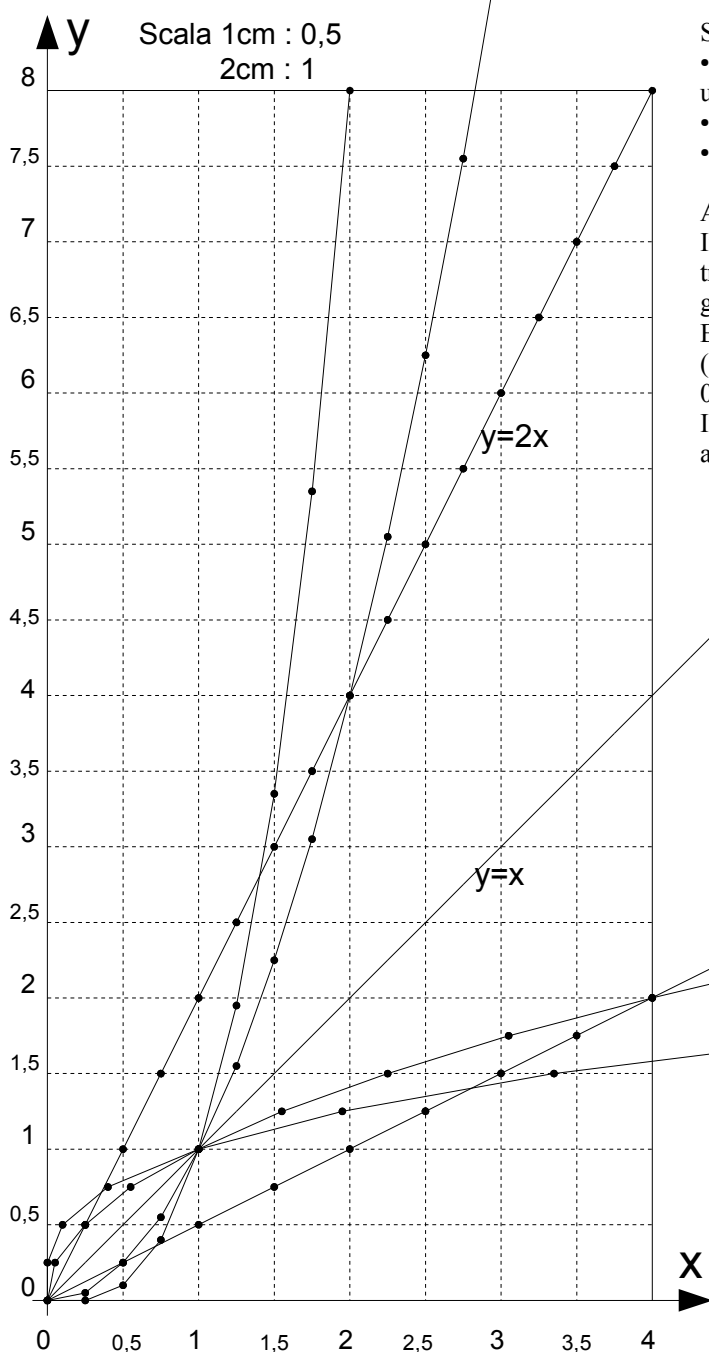


# Esempio di funzioni matematiche.

Posizione sul grafico in cm (arrotondata al mm).

	x	y=2*x	y=x^2	y=x^3	y=2*x	y=x^2	y=x^3
0	0,00	2*0,00=0,00	0,00^2=0,000	0,00^3=0,000	0,0	0,0	0,0
1	0,25	2*0,25=0,50	0,25^2=0,063	0,25^3=0,016	1,0	0,1	0,0
2	0,50	2*0,50=1,00	0,50^2=0,250	0,50^3=0,125	2,0	0,5	0,3
3	0,75	2*0,75=1,50	0,75^2=0,563	0,75^3=0,422	3,0	1,1	0,8
4	1,00	2*1,00=2,00	1,00^2=1,000	1,00^3=1,000	4,0	2,0	2,0
5	1,25	2*1,25=2,50	1,25^2=1,563	1,25^3=1,953	5,0	3,1	3,9
6	1,50	2*1,50=3,00	1,50^2=2,250	1,50^3=3,375	6,0	4,5	6,8
7	1,75	2*1,75=3,50	1,75^2=3,063	1,75^3=5,359	7,0	6,1	10,7
8	2,00	2*2,00=4,00	2,00^2=4,000	2,00^3=8,000	8,0	8,0	16,0
9	2,25	2*2,25=4,50	2,25^2=5,063	2,25^3=11,39	9,0	10,1	22,8
10	2,50	2*2,50=5,00	2,50^2=6,250		10,0	12,5	
11	2,75	2*2,75=5,50	2,75^2=7,563		11,0	15,1	
12	3,00	2*3,00=6,00	3,00^2=9,000		12,0	18,0	



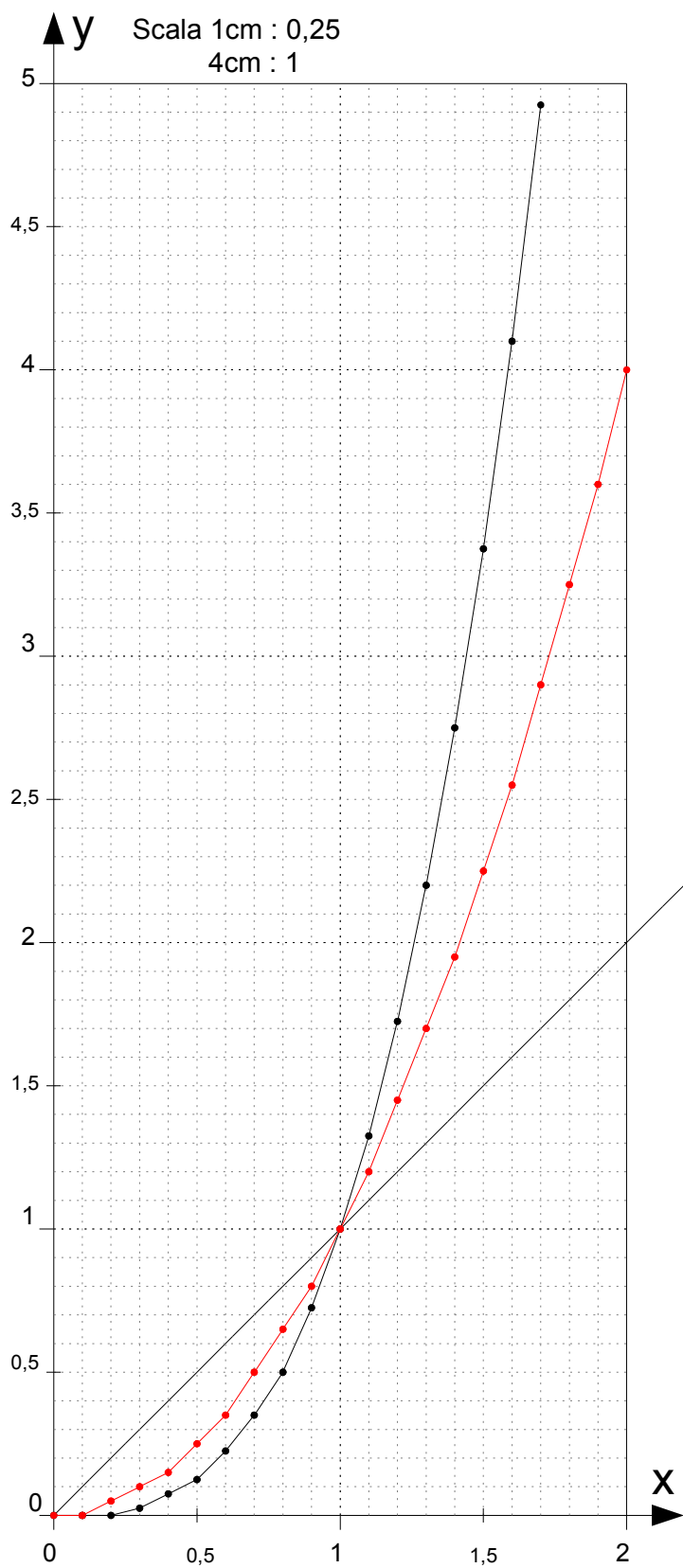
Se x e' lo spigolo di un cubo, allora:

- $y=2*x$  e' la funzione che fornisce il semiperimetro di una faccia
- $y=x^2$  e' la funzione che fornisce l'area di una faccia
- $y=x^3$  e' la funzione che fornisce il volume del cubo

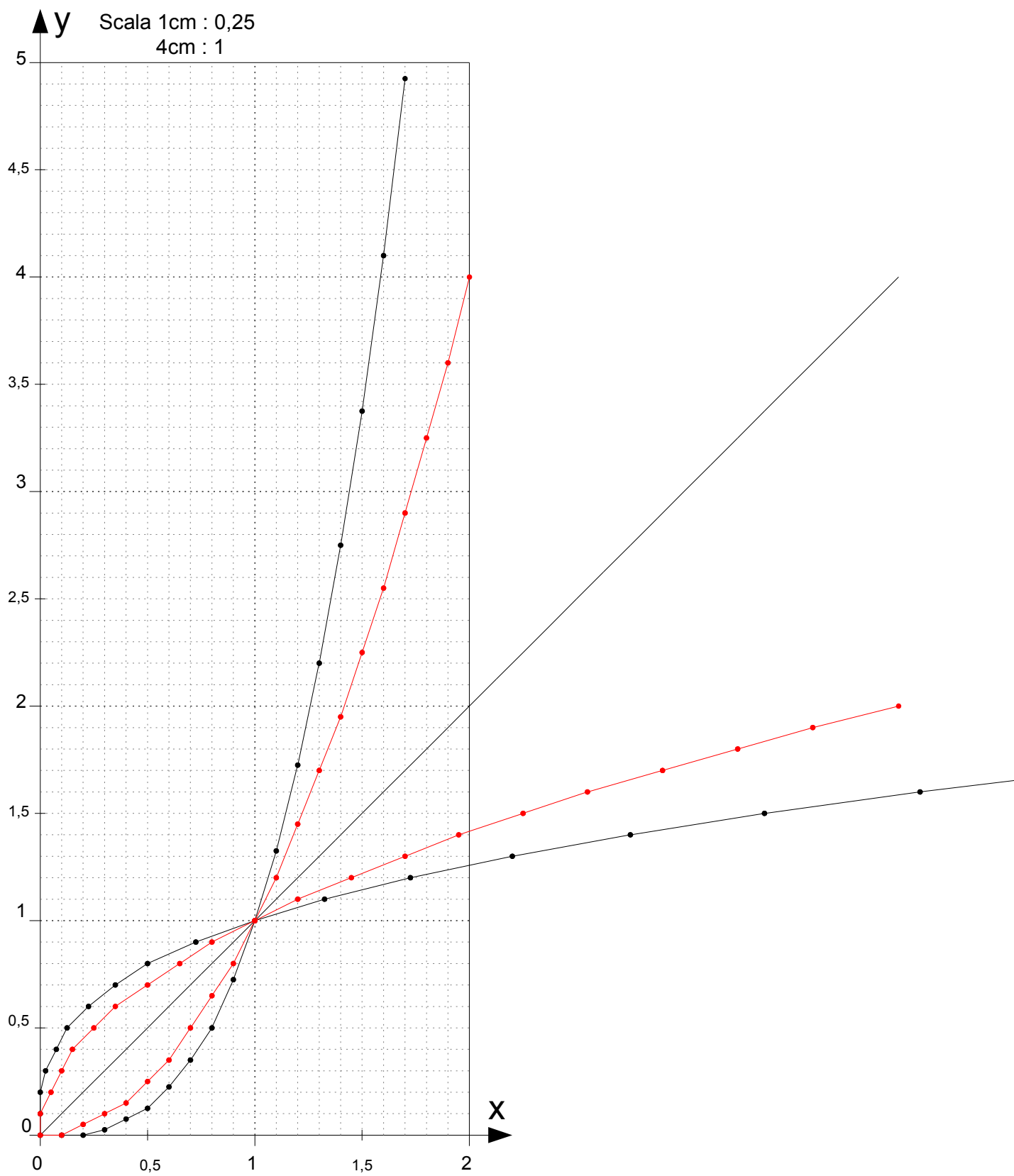
Alv: Come si fa a tracciare 0,016 ?

Ins: In generale bisogna approssimare il punto da tracciare al millimetro piu' vicino, che e' la precisione grafica che vogliamo raggiungere disegnando a mano. Bisogna tenere conto anche della scala. In questo caso (di scala 2:1) 0,016 andrebbe tracciato al cm  $0,016*2=0,032$ , che arrotonda (al mm) a cm 0,0. Invece 0,063 e' posto al cm  $0,063*2=0,126$  arrotondato al mm a cm 0,1.

Esempio di funzioni matematiche.



# Esempio di funzioni matematiche.



Esempio di funzioni matematiche.

Scala 1cm : 0,25  
4cm : 1

